



Regolamento ufficiale Lega FantaTOP

Al termine di ogni giornata di Campionato, ai singoli calciatori della Serie A viene attribuito un punteggio, pertanto ogni squadra iscritta alla Lega FantaTOP ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli 11 calciatori reali "scesi in campo".

I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio (per un massimo di **cinque** sostituzioni). L'allenatore, calcolando il punteggio della squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando dalla panchina un massimo di **cinque** calciatori ed inserendoli al posto di chi non ha preso punti. I calciatori entreranno nell'ordine stabilito dal partecipante al momento della composizione della panchina. In un primo momento l'allenatore cercherà di sostituire i calciatori assenti con altri dello stesso ruolo, se né il titolare, né le possibili riserve prendono punteggio, la squadra in questione gioca in inferiorità numerica. In caso nessuno dei portieri ottenga voto, le sostituzioni rimanenti saranno due (in pratica la prima sostituzione è dedicata all'eventuale mancanza del portiere). Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella che gli viene assegnato dall'inviato de La Gazzetta dello Sport. A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

- bonus : +2 per la squadra che gioca in casa, + 3 punti per ogni gol segnato, + 1 per ogni assist servito, + 3 punti per ogni rigore parato.

Per assist si intende il passaggio volontario da parte di un calciatore (anche effettuato da calcio d'angolo o da calcio di punizione) che mette un proprio compagno in condizione di segnare.

- malus: - 0,5 punto per un'ammonizione, - 1 punto per una espulsione, -1 punto per ogni gol subito dal portiere, -2 punti per ogni autogol, -3 punti per ogni rigore sbagliato.

Ogni qual volta un calciatore non riceve un voto in pagella (non per omissione o refuso, ma perché il giornalista de La Gazzetta dello Sport lo ha giudicato in pagella s.v o n.g) si procederà a sostituire il giocatore con uno della panchina, esclusi ovviamente gli s.v per i portieri che non hanno effettuato parate (in questo caso si tratta di 6 politico).

In casi particolari, il calciatore senza voto riceve comunque un voto d'ufficio:

- bonus e malus: il calciatore s.v. che ottiene un bonus riceve 6 punti d'ufficio (a cui vanno aggiunti i relativi bonus) indipendentemente dal tempo giocato; il calciatore s.v. che viene espulso prende 4 punti d'ufficio (comprensivi del malus per l'espulsione); il calciatore s.v. che sbaglia un rigore o che fa un'autorete riceve 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti i relativi malus). Il calciatore s.v. senza bonus o malus, così come il calciatore s.v. che viene ammonito non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo.
- Portiere: il portiere s. v. sceso in campo (anche se poi sostituito) riceve in ogni caso 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus).

Per le decisioni in merito ad assegnazioni dubbie di assist, gol, rinvii, etc. verranno prese come ufficiali quelle de "La Gazzetta dello sport", e non altre fonti come Lega Serie A o fantacalcio.it.

VARIAZIONI DI CALENDARIO

Nel caso di partite rinviate o giocate con un anticipo o posticipo straordinario, superiore alle 48 ore rispetto al turno in calendario, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio. In caso di partita sospesa valgono i dati pubblicati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport, come previsto da "dati validi per il calcolo dei punteggi"; qualora non venissero pubblicati dei dati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio.

CONVERSIONE PUNTEGGI

Poiché il torneo è basato su scontri diretti, occorrerà trasformare i classici punteggi del fantacalcio in gol. Per farlo verrà utilizzata la seguente tabella di conversione:

- fino a 65,5 punti = 0 gol
- da 66 a 71,5 punti = 1 gol
- da 72 a 77,5 punti = 2 gol
- da 78 a 83,5 punti = 3 gol
- da 84 a 89,5 punti = 4 gol
- da 90 a 95,5 punti = 5 gol
- da 96 a 101,5 punti = 6 gol
- e così via ...

Ogni squadra segnerà così un certo numero di gol che decideranno il risultato della partita: sconfitta = 0 punti in classifica; pareggio = 1 punto in classifica; vittoria = 3 punti in classifica.

In caso di arrivo a pari punti l'ordine delle squadre verrà deciso in base: 1) ai risultati negli scontri diretti 2) alla differenza reti negli scontri diretti 3) alla media punti totale.

SUPPLEMENTARI E RIGORI

In caso di pareggio durante i tempi regolamentari in partite ad eliminazione diretta, si andrà ai supplementari calcolando, per entrambe le squadre, il totale delle tre riserve (un difensore, un centrocampista e un attaccante) ed i relativi gol da sommare ai gol dei tempi regolamentari.

Il primo gol dei supplementari si ha al raggiungimento di 18 punti e i successivi ogni 3 punti (18,21,24...). Se anche con questi gol il risultato è un pareggio si andrà ai rigori; per i rigori si considera solo il voto. Da 6 in su è gol, da 5,5 in giù non è gol. Chiaramente si battono i primi 5 rigori e in caso di parità si va ad oltranza fino a che uno non sbaglia.

COMUNICAZIONE FORMAZIONE

La formazione ogni giornata dovrà essere comunicata nell'apposita sezione INVIO FORMAZIONE su fantatop.it, oppure, in caso ci siano problemi con il sito, via e-mail alla lega (legafantatop@fantatop.it); si ricorda che il "Termine Invio Formazione" viene impostato un'ora prima del fischio d'inizio della prima partita del week end (anticipi compresi); se non ci sarà la comunicazione della formazione, varrà la formazione della giornata precedente.

In caso un allenatore non invii la formazione per più di due volte nell'arco della stagione, dalla terza volta subirà un punto di penalità in classifica o, solo in caso l'errore si verifichi in uno scontro ad eliminazione diretta, -2 punti nel calcolo del risultato finale della partita stessa. Inoltre, già dalla prima occasione che si dovesse verificare, se la squadra che non ha inviato la formazione dovesse giocare in dieci uomini o meno (indipendentemente dai motivi) subirà la decurtazione dal capitale di 50 crediti.

REGOLAMENTO ASTE DI MERCATO

Le rose verranno mantenute sessione dopo sessione e stagione dopo stagione, così come i crediti residui che si accumuleranno o diminuiranno anno dopo anno; tutte le società hanno da gestire un totale di 3000 crediti accumulati in cinque rate (1000 al primo anno, 500 per i successivi quattro anni); al termine del girone di andata della Serie A e di ogni stagione il valore dei giocatori verrà aggiornato utilizzando un calcolo basato sulla FMT, sulle presenze nella stagione e sull'età (Vedi Allegato 1)

Ogni stagione si svolgeranno tre aste: una prima dell'inizio del campionato di Serie A, una di riparazione in Settembre/Ottobre e una il primo fine settimana disponibile dopo il mercato invernale. In caso in cui alla prima asta della stagione dovessero essere assenti due o più presidenti, **l'asta si svolgerà online con modalità SUMMER AUCTION FANTATOP**, per le altre due aste invece è obbligatoria la partecipazione di tutti e otto i presidenti.

Dalla 15° stagione non sarà più possibile mantenere in rosa i giocatori che militano in una squadra da cinque stagioni consecutivamente. In caso quindi un presidente si trovi al termine della stagione con un giocatore sotto contratto da cinque anni sarà obbligato a liberarlo senza ottenere nessun incasso in crediti; solo nel caso in cui tale giocatore venga acquistato da altre squadre nella sessione di mercato estiva seguente per un valore più alto di quello calcolato con l'algoritmo di cui in Allegato 1, tale surplus verrà accreditato alla squadra che lo deteneva. La stessa squadra che lo ha liberato a zero potrà a sua volta partecipare all'asta.

ASTA CLASSICA: La prima fase dell'asta andrà al calcolo dei crediti maturati dalla cessione dei giocatori verso l'estero o in serie minori, ricordiamo che in questo caso il recupero dei crediti sarà totale.

Quando invece si decida di lasciare libero un giocatore che milita ancora in Serie A il recupero dei crediti sarà del 50% arrotondato per eccesso, nel caso in cui questo giocatore interessasse a qualche altro presidente, quest'ultimo potrà aprire un'asta partendo da 1; nel caso l'asta terminasse ad un prezzo superiore al 50% incassato dallo svincolo la differenza verrà incassata dalla squadra che ha svincolato il giocatore. L'asta continuerà partendo con le trattative dei portieri, poi difensori, centrocampisti e infine attaccanti.

Gli scambi tra allenatori sono assolutamente liberi e permessi in qualsiasi momento dell'asta, cercando così di avvicinarsi più possibile alla realtà del calciomercato. Sono vietate invece le trattative al di fuori della sessione di asta, qualsiasi contatto o accordo tra presidenti prima o dopo l'asta di nascosto agli altri presidenti porterà alla radiazione dalla Lega FantaTOP.

In caso di scambio giocatore/giocatore il valore di ciascun giocatore sarà pari alla media della somma totale (ad esempio: scambio Gattuso 20 con Ambrosini 60, in rosa vedremo Gattuso 40 e Ambrosini 40); in caso invece che lo scambio avvenga con crediti "cash" il valore del calciatore scambiato sarà pari al totale (ad esempio: Gattuso 20 più 50 cash per Ambrosini 40, in rosa avrò Gattuso 20 e in capitale +50, mentre Ambrosini 70).

L'unica forzatura, che ogni allenatore deve ricordare, riguarda il nome del giocatore che svincolerebbe qualora si aggiudicasse il giocatore che ha nominato per aprire una battuta d'asta (ad es. dico: "Beckham 1 cedendo Giacomazzi").

ASTA SUMMER AUCTION FANTATOP: ogni presidente parteciperà online a quattro sessioni giornaliere di asta dal lunedì al giovedì precedenti l'inizio della Serie A; si potranno fare offerte solo per i posti liberi che si hanno in rosa e volendo si potranno svincolare al massimo 2 giocatori per ruolo; le aste avverranno in modalità classica con rilanci di almeno 5 milioni su apposita App online.

LODO HERNANDEZ: in caso una società sia obbligata a lasciare un giocatore in rosa perché, al momento dell'asta, non più militante in Serie A, ma caso vuole che il giocatore nella stessa sessione di mercato ritorni a giocare in Serie A, il presidente in questione ha la possibilità di riprenderlo al prezzo di svincolo all'asta successiva; per il giocatore che verrà svincolato la squadra riceverà la metà del suo valore. In caso di applicazione del LODO HERNANDEZ gli anni di contratto saranno mantenuti e non riazzerati.

ALLEGATO 1

FORMULA CALCOLO VALUTAZIONE: $[(FMT/10*0,8)+(PRESENZE/38*0,15)+(18/ETA'*0,05)]*10$

Portieri	
Fanta Valutazione	Valore
3,5	1
3,53	1
3,55	2
3,58	2
3,60	2
3,63	3
3,65	3
3,68	3
3,70	3
3,73	4
3,75	4
3,78	4
3,80	5
3,83	5
3,85	5
3,88	6
3,90	6
3,93	6
3,95	6
3,98	7
4,00	7
4	7
4,08	8
4,15	9
4,23	10
4,30	12
4,38	13
4,45	14
4,53	15
4,60	16
4,68	17
4,75	19
4,83	20

Difensori	
Fanta Valutazione	Valore
3,5	1
3,60	1
3,70	2
3,80	2
3,90	3
4,00	3
4,10	4
4,20	4
4,30	5
4,40	5
4,50	6
4,60	6
4,70	6
4,80	7
4,90	7
5,00	8
5,10	8
5,20	9
5,30	9
5,40	10
5,50	10
5,5	10
5,55	13
5,60	17
5,65	20
5,70	23
5,75	26
5,80	30
5,85	33
5,90	36
5,95	39
6,00	43
6,05	46

Centrocampisti	
Fanta Valutazione	Valore
3,5	1
3,58	1
3,65	1
3,73	2
3,80	2
3,88	2
3,95	2
4,03	2
4,10	3
4,18	3
4,25	3
4,33	3
4,40	3
4,48	4
4,55	4
4,63	4
4,70	4
4,78	4
4,85	5
4,93	5
5,00	5
5	5
5,08	8
5,15	12
5,23	15
5,30	18
5,38	21
5,45	25
5,53	28
5,60	31
5,68	34
5,75	38
5,83	41

Attaccanti	
Fanta Valutazione	Valore
5	1
5,08	6
5,15	11
5,23	16
5,30	21
5,38	26
5,45	31
5,53	36
5,60	41
5,68	46
5,75	51
5,83	55
5,90	60
5,98	65
6,05	70
6,13	75
6,20	80
6,28	85
6,35	90
6,43	95
6,50	100
6,5	100
6,55	113
6,60	125
6,65	138
6,70	150
6,75	163
6,80	175
6,85	188
6,90	200
6,95	213
7,00	225
7,05	238

4,90	21
4,98	22
5,05	23
5,13	24
5,20	25
5,28	27
5,35	28
5,43	29
5,50	30
5,5	30
5,55	34
5,60	37
5,65	41
5,70	44
5,75	48
5,80	51
5,85	55
5,90	58
5,95	62
6,00	65
6,05	69
6,10	72
6,15	76
6,20	79
6,25	83
6,30	86
6,35	90
6,40	93
6,45	97
6,50	100
6,5	100

6,10	49
6,15	52
6,20	56
6,25	59
6,30	62
6,35	65
6,40	69
6,45	72
6,50	75
6,5	75
6,53	79
6,55	83
6,58	86
6,60	90
6,63	94
6,65	98
6,68	101
6,70	105
6,73	109
6,75	113
6,78	116
6,80	120
6,83	124
6,85	128
6,88	131
6,90	135
6,93	139
6,95	143
6,98	146
7,00	150
7	150

5,90	44
5,98	47
6,05	51
6,13	54
6,20	57
6,28	60
6,35	64
6,43	67
6,50	70
6,5	70
6,55	82
6,60	93
6,65	105
6,70	116
6,75	128
6,80	139
6,85	151
6,90	162
6,95	174
7,00	185
7,05	197
7,10	208
7,15	220
7,20	231
7,25	243
7,30	254
7,35	266
7,40	277
7,45	289
7,50	300
7,5	300

7,10	250
7,15	263
7,20	275
7,25	288
7,30	300
7,35	313
7,40	325
7,45	338
7,50	350
7,5	350
7,60	363
7,70	375
7,80	388
7,90	400
8,00	413
8,10	425
8,20	438
8,30	450
8,40	463
8,50	475
8,60	488
8,70	500
8,80	513
8,90	525
9,00	538
9,10	550
9,20	563
9,30	575
9,40	588
9,50	600
9,5	600